

Tuần 18. KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: NHỮNG CON VẬT ĐÁNG YÊU

Chủ đề nhánh 3: Một số con vật sống trong rừng. Từ ngày 12 tháng 01 đến 16 tháng 01 năm 2026

Nội dung	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3
Đón trẻ, chơi		Cô đón trẻ vào lớp , trao đổi với phụ huynh , hướng dẫn trẻ cất đ/d, trò chuyện với trẻ về các con vật quý hiếm, con vật hiền lành, con vật hung dữ...	
Thể dục sáng	80 – 90 phút	* Nội dung: HH: Gà gáy sáng; Tay: Đưa 2 tay đưa ngang, gập sau gáy; Bụng:- lườn tay chống hông nghiêng người sang trái-phải; Chân: - Bật: Đưa chân ra sau, đá về phía trước	Mục tiêu: - Trẻ thực hiện đúng, thuần thục các động tác của bài thể dục theo hiệu lệnh hoặc theo nhịp bản nhạc, bài hát Bắt đầu và kết thúc động tác đúng nhịp. - Tạo tâm thế cho trẻ * Chuẩn bị: Sân tập sạch sẽ, trang phục cô và trẻ gọn gàng. Hoa tay, bông thể dục
Hoạt động học	30-40 phút	Thể dục Đi trên dây hoặc vạch kẻ thẳng (TCVĐ: Chạy tiếp cờ) Hiệu phỏ dạy thay	LQVH Truyện: Chú dê đen
Hoạt động chơi ngoài trời	30-40 phút	- QS: Cây hoa giấy, cây chuối, cây hoa hoa bóng nước, dạo chơi sân trường - TCVĐ: Chạy tiếp cờ, Dung dăng dung dẻ, Cáo và thỏ, Gieo hạt, gà vào vườn	
Chơi, Hoạt động ở các góc	40-50 phút	* Nội dung GXD: Xây vườn bách thú GPV: Gia đình; bán hàng; bác sĩ thú y... GHT: Chơi ghép tranh, học toán , Kể chuyện... LQ chữ cái, tô đồ theo nét,GTN: Chăm sóc cây, chơi với cát, sỏi... - NT: Hát, vận động, vẽ, xé, dán, nặn... theo CD; Làm tranh CD...	* Mục tiêu - Trẻ biết xếp mô hình vườn bách thú - Trẻ biết thể hiện vai chơi: bán hàng, gia đình, bác sĩ - Trẻ biết xem sách, tranh kể chuyện sáng tạo theo tranh chủ đề, thực hiện vẽ tập tô - Trẻ biết vẽ, tô màu tranh, con vật sống trong rừng - Biết lấy và cất đồ dùng đúng nơi quy định - Trẻ biết chơi trò chơi trên phần mềm kidmast
Ăn trưa	60-70 phút	- Chuẩn bị phòng ăn. Cho trẻ rửa tay bằng xà phòng, rửa đúng thao tác; - Cô chia ăn giới thiệu món ăn, lợi ích của món ăn với cơ thể	
Ngủ trưa	140-150 phút	- Chuẩn bị phòng ngủ, kê giường, gối, nhắc trẻ đi vệ sinh - Cho trẻ đọc bài giờ đi ngủ, cho trẻ ngủ đúng giờ, cô theo dõi giấc ngủ của trẻ.	
Ăn bữa phụ	20-30 phút	- Nhắc trẻ đi vệ sinh, lau mặt, rửa tay sạch sẽ trước khi ăn, chia đồ ăn phụ cho trẻ.	
Chơi, hoạt động theo ý thích	70-80 phút	- Xem tranh ảnh, video trò chuyện về một số con vật sống trong rừng - Giáo dục trẻ bảo vệ con vật quý hiếm - Làm tranh chủ đề - Nêu gương cuối ngày	- TCM: VĐ Cáo ơi ngủ à - Trẻ hoạt động phòng Kidmast :Ngôi nhà văn học, chữ viết HapPyKid” - Nêu gương cuối ngày
Trả trẻ	60-70 phút	- Cô cho trẻ chơi theo ý thích ở các góc, trẻ tự cất đồ dùng đồ chơi, vệ sinh cá nhân trẻ	

Thời gian thực hiện chủ đề lớn: 4 Tuần, từ ngày 29 tháng 12 đến ngày 23 tháng 1 năm 2026

GV dạy sáng: Đinh Thị Thu Hiền

GV dạy chiều: Dư Kim Tuyền

Thứ 4		Thứ 5		Thứ 6	
giáo dục lễ giáo cho trẻ, trò chuyện với trẻ về một số con vật sống trong rừng trò chuyện với trẻ về các góc chơi, về nội chơi ở một số góc.. Điểm danh					
* Hướng dẫn: - Khởi động: Cho trẻ đi thành vòng tròn, kết hợp đi các kiểu chân, chạy với các tốc độ khác nhau, chuyển đội hình 3 hàng ngang - Trọng động: Trẻ tập trên nền nhạc bài Tiếng chú gà trống gọi, Gà trống, mèo con và cún con... 2lân x 8 nhịp - Hồi tĩnh: chơi trò chơi “ Chim bay, cò bay”, kiểm tra vệ sinh cá nhân.					
TH: Nặn con vật bé yêu thích		*PTTCKNXH Bé yêu động vật sống trong rừng		ÂN DVD: Đố bạn NH: Lạc vào rừng xanh TCAN: Nghe giai điệu đoán tên bạn hát	
- Chơi tự do với đồ chơi cô chuẩn bị. rau; Thi xem tổ nào nhanh, Mèo đuổi chuột					
* Chuẩn bị - Khối gỗ, nút nhựa, cây, con giống - Bộ đồ chơi Gia đình; bán hàng; bác sĩ thú y... - Tranh ảnh về chủ đề, lịch của trẻ - Cây, chậu nước, dẻ lau....		* Tổ chức hoạt động - Cô cho trẻ hát đố bạn, trò chuyện về một số con vật sống trong rừng, hỏi về góc chơi và nội dung chơi trong các góc (hôm nay các con sẽ chơi ở những góc chơi nào? Góc bán hàng bán gì?... nhắc nhở trẻ chơi đoàn kết. Cô cho trẻ về góc chơi trẻ thích đặt thẻ chơi, phân vai chơi và lấy ĐDDC cùng chơi. - Cô bao quát giúp đỡ trẻ, mở rộng nội dung chơi, định hướng trẻ chơi theo CD (bán đồ dùng, sản phẩm của một số nghề ...) gợi ý liên kết các nhóm chơi...Nhận xét theo nhóm. + Khám phá thế giới động vật qua trò chơi “ Ngôi nhà khoa học của SamMy”			
- Nhắc trẻ ăn uống gọn gàng vệ sinh, không nói chuyện, cười đùa, động viên trẻ ăn hết xuất, ăn xong lau miệng, uống nước xúc miệng, GD trẻ một số hành vi văn hóa trong ăn uống					
- Nhắc trẻ giữ trật tự khi ngủ - Khi trẻ dậy cho trẻ dậy dần dần, hát 1 bài trẻ thích, cất gối chăn, rửa mặt...					
- Nhắc trẻ ăn uống gọn gàng vệ sinh, không nói chuyện, cười đùa, động viên trẻ ăn hết xuất, ăn xong lau miệng, uống nước xúc miệng . nhắc trẻ cùng cô thu dọn phòng ăn....					
- Giải câu đố về các con vật - KNS: Gọi người giúp đỡ khi đi lạc - Nêu gương cuối ngày		- Đọc đồng: Con vôi con voi - Bé trải nghiệm đóng kịch (truyện chú dê đen) - Nêu gương cuối ngày		- Hoạt động phòng âm nhạc: Trẻ học vận động “Đố bạn” - Lao động tự phục vụ - Phát phiếu bé ngoan	
- Nhắc trẻ chào cô, chào bạn, cô trao đổi với phụ huynh về tình hình của trẻ ở lớp, kết hợp cùng cô để chăm sóc giáo dục trẻ.					

